

Castle War - Custom Hero

N.B.: Cette map est un arrangement de la carte "Hero Wars Custom Legend"

Le but est de défendre sa base (son château), en attaquant celle de l'adversaire. Les armées se rencontrent, et se combattent sur une ligne de front mouvante. La victoire est en deux manches gagnantes !

Le héros

Pour faire cela, vous avez un héros, que vous personnalisez. Au fur et à mesure qu'il monte de niveau, vous lui choisissez ses compétences avec et les améliorez selon votre bon vouloir (les compétences achetables sont calculées en fonction de votre nourriture disponible). Votre héros est le chef de vos armées. Mais il ne doit pas agir seul !

Les troupes

Votre camp envoie régulièrement des troupes attaquer la base adverse. Ces troupes peuvent être améliorées par un des joueurs dans le château. Leur force réside surtout dans leur nombre.

Vos troupes

En plus des troupes sus mentionnées, vous avez du bois pour acheter vos propres "soldats" et vous en servir pour défendre ou pour attaquer. A ne pas négliger bien sûr. Le bois sert également à la construction de tours de défenses !

Les forces spéciales

Vous pouvez choisir de renforcer les troupes attaquantes avec des forces spéciales qui arrivent chaque minute. Ce sont des troupes, mais un peu plus fortes, et avec des caractéristiques particulières. De plus, et ce n'est pas négligeable, chaque force spéciale rajoutée vous fait gagner de l'income, qui se transforme en or et en bois chaque minute !

Les mods de jeu

Au début de la partie, vous votez pour jouer en vague alternée ou en vague simultanées... En clair, en vague alternée, une seule base attaque à son tour, et n'a donc que les héros défenseurs et les troupes qu'ils auront bien voulu acheter en face d'eux. Je vous déconseille fortement de choisir ce mod si vous ne connaissez pas bien la carte.

Vous pouvez aussi voter pour jouer en mod "Hard", dans ce cas, vous gagnerez plus d'or, mais les créatures seront plus puissantes... Beaucoup plus puissantes... Votre héros aura donc une force diminuée et aura plus souvent la fâcheuse tendance de mourir... Idem, inapproprié pour un début.

Leavers - Ordinateurs

J'ai mis en place une petite intelligence artificielle sur la carte, elle se débrouille assez bien, comme dirait un joueur, elle joue souvent mieux que les joueurs !



Bien sûr ça reste une intelligence artificielle, mais vous pouvez vous exercer contre pour commencer...

A noter que j'en parle sur le forum worldedit: <http://worldedit.free.fr/forum/viewtopic.php?t=6015>

A noter également qu'une version importante est en cours, que je terminerai et publierai dès que j'aurai le temps...

Voilà ! Bon jeu !

Téléchargement

 [Castle war Custom hero 8.5](#) 2024-04-25 | 750.8 kB

 [Castle war Custom hero 6.61](#) 2024-04-25 | 737.4 kB

 [Castle war Custom hero 6.41](#) 2024-04-25 | 738.9 kB

 [Castle war Custom hero 4.53](#) 2024-04-25 | 661.5 kB

 [Castle war Custom hero 4.41](#) 2024-04-25 | 662.6 kB

 [Castle war Custom hero 4.11](#) 2024-04-25 | 658.1 kB

 [Castle war Custom hero 3.11](#) 2024-04-25 | 654.6 kB

Quelques Screens

